

El paso definitivo hacia la educación digital

Promovido por la Consejería de Educación de Extremadura, eScholarium es una iniciativa para desarrollar una herramienta que potencie, de modo definitivo, el uso de la tecnología en las aulas.

Hace más de diez años que la Comunidad Autónoma de Extremadura ha venido desarrollando su modelo educativo e implantando distintos planes para facilitar el uso de las TIC en las escuelas: dotando a los centros de equipamiento hardware, suscribiendo acuerdos para mejorar la conectividad, desarrollando un sistema operativo centralizado (gnuLinux) o poniendo a disposición de los docentes distintos portales de recursos educativos digitales —como Educarex 2.0, Mercurio o Conteni2—. De igual modo, ha implantado un gestor académico-administrativo (Rayuela) para toda la comunidad educativa regional y que, entre sus distintas funcionalidades, permite que los padres extremeños conozcan en tiempo real cualquier dato del expediente escolar de sus hijos.

Blinklearning, Pearson y Common MS son las tres empresas encargadas de desarrollar eScholarium

Hace poco más de un año, la Consejería de Educación decidió conectar la infraestructura tecnológica educativa desarrollada hasta el momento con los avances en materia de eLearning del mercado editorial. En esta línea, surge el proyecto eScholarium, que consta de una plata-

forma virtual de aprendizaje (LMS) y un punto neutro (es decir, la aplicación que permite que las editoriales conecten sus materiales educativos para que puedan ser utilizados en el centro virtual). De igual modo, dispone de las adaptaciones necesarias para permitir el funcionamiento de las distintas herramientas ya implantadas en la Comunidad y cuenta con un equipo de ‘Gestión del cambio’ para facilitar el uso de la plataforma por los distintos perfiles: alumnado, profesorado y familias, además de las propias editoriales y la Administración.

TRES EMPRESAS. El desarrollo de este proyecto (a través de concurso público) lo llevan tres empresas: Blinklearning, que aporta el centro virtual y el soporte tecnológico, lo que permite que eScholarium pueda ser utilizado en dispositivos fijos y móviles (con sistemas operativos Windows Phone, iOS y Android) o incluso funcionar sin conexión a Internet; la multinacional editorial Pearson, que se encarga de las labores de Gestión del Cambio y aporta su



experiencia en la implantación de modelos educativos digitales en todo el mundo; y la consultoría tecnológica Common MS, que asume la integración con las herramientas ya en funcionamiento en la Consejería.

Ya finalizado el primer curso educativo con eScholarium en funcionamiento, las conclusiones están resultando positivas. Cerca de medio centenar de centros (es decir, más de 500 profesores, 8.000 alumnos y alrededor de 20.000 libros digitales) han podido adaptar paulatinamente su modelo educativo al mundo digital. Para el próximo curso 2014-2015 está previsto que participen más del doble de centros, unos 120. A lo largo de los próximos tres años, se estima que el número de colegios alcance los 900 y los usuarios, 530.000: repartidos entre profesores (20.000), alumnos (190.000) y padres/madres (320.000). □

+ INFORMACIÓN

escholarium.educarex.es

